

INVESTMATCH

ENCONTRO DE INOVADORES E INVESTIDORES

Universidade do Minho - Guimarães
19 de setembro às 14h

RESUMO DAS IDEIAS DE NEGÓCIO

Apryori

A principal proposta de valor da aprYori corresponde à capacidade técnica e tecnológica para agregar, no mesmo local, toda a informação sobre dano e lesão corporal, permitindo o diagnóstico clínico, estimar o valor da reparação financeira e serviços técnicos de acompanhamento do utente.

Oscar Lopes
oscar.oliveiralopes@gmail.com

CibusAI

CibusAI, um software a ser desenvolvido pela OmniumAI, auxilia cientistas de alimentos na reformulação e concepção de produtos alimentares. Utilizando uma base de dados de compostos, proteínas e ingredientes, oferece informações sobre sabor, textura, odor, toxicidade, fornecedores e regulamentação. Potenciado pela Inteligência Artificial e bioinformática, preenche lacunas de conhecimento e mantém-se na vanguarda científica.

Oscar Dias
odias@omniumai.com

CircleVal

Este projeto pretende desenvolver estratégias biotecnológicas que permitam reaproveitar e valorizar resíduos e subprodutos agroindustriais, evitando a sua deposição em aterro e correspondentes prejuízos ambientais. Mais concretamente, tenciona-se obter formulações de meios de cultivo capazes de promover a obtenção de biomassa de microrganismos com elevado valor de mercado.

Pedro Geada
pedrogeada@ceb.uminho.pt

eDynamics Technologies

A eDynamics Technologies está a desenvolver uma tecnologia digital para avaliar a fadiga e o risco de lesões musculoesqueléticas de atletas, baseada em inteligência artificial e na monitorização do movimento do pé e da pressão plantar através da palmilha inteligente, eSole.

Joana Figueiredo
joana.figueiredo@edynamics.pt

EzMocap

O nosso projeto desenvolve um sistema de captura de movimentos acessível e de alta qualidade, composto por sensores corporais e software que processa e exporta dados para diversas plataformas. Destina-se a pequenos estúdios e criadores individuais, destacando-se pela robustez, facilidade de uso e grande alcance, preenchendo uma lacuna no mercado.

Guilherme Krull
gackrull28@gmail.com

Nabia Studios - Experiences Enriching Lives

Música e videojogos têm o poder de enriquecer vidas, trazendo novas ideias e experiências. O nosso objetivo é criar uma empresa que desenvolva videojogos e tecnologias inovadoras, enriquecendo tanto a vida dos consumidores quanto as dos criadores de jogos.

Eduardo da Silva Brito
edbrito.swdev@gmail.com

TO-BE-GREEN

A TO-BE-GREEN é uma solução holística de valorização de vestuário em fim-de-vida, seguindo o Plano de Ação para a Economia Circular, transformando materiais têxteis (vestuário, uniformes, têxteis lar, etc) em novos produtos. Faz uso de uma app dedicada e tem uma equipa a trabalhar no desenvolvimento de novos produtos em Economia Circular.

António Dinis Marques
adinis@det.uminho.pt



Universidade do Minho
Escola de Engenharia



TECMINHO
UNIVERSIDADE DO MINHO INTERFACE